여러가지 파트중 하나를 선택해서 하면 됩니다

1. 타워 추가

우리 타워가 너무 적고 너무 단편적임 그렇기에 타워를 추가해야함

현재 타워의 총알이 적에게 맞으면 사라지기에 관통이 안됨

“적에게 닿아도 사라지지 않고 관통하는 총알을 제작”

(관통된 총알은 게임 벽에 닿으면 사라짐 )

추가로 “적에게 닿으면 주면에 추가 피해는 입히는 범위 총알제작”

(이거 힘들면 꼭 안해도 돼)

2.아군 오브젝트 업그레이드

후반에 갈수록 아군오브젝트는 점점 약햐지고 적군은 점점 강해짐

그렇기에 레벨디자인 관점에서 이 작업은 꼭 필요해 보임

“일정한 광물을 지불하고 아군 오브젝트의 공격력을 상승”

(메인주포는 체력과 공격력 상승)

“정해진 숫자만큼 강화하면 위에서 제작한 새로운 총알(범위피해,관통 등) 로 업그레이드 됨”(이거는 해도 되고 안해도 됨)

3. 새로운 적군 오브젝트 제작

적군 오브젝트가 운석 하나이기에 약간 단조로운 느낌이 들수 있음

또한 현재 운석 종류도 많이 부족함

“운석종류 추가”

“새로운 종류의 적군 오브젝트 추가”

새로운 적은 UFO나 스타의 저그 같은 외계생명체를 추가해보는 것도 좋을듯